

## Lesson: Why do we wear clothes?

---

<b>absorber</b>	llenarse de un líquido, cómo lo hace una esponja
<b>diseñar</b>	hacer un plan sobre cómo crear o hacer algo
<b>ingeniero</b>	una persona que utiliza la ciencia para diseñar soluciones a ciertos problemas
<b>material</b>	de lo que está hecho algo, por ejemplo: metal, madera, o plástico
<b>metal</b>	un material natural que por lo regular es brillante y opaco
<b>opaco</b>	significa que no puedes ver a través de él, por ejemplo: no puedes ver a través de la pared de un edificio
<b>propiedad</b>	algo que puedes observar acerca de un objeto o un material
<b>suave</b>	blando o liso, no duro o áspero
<b>tieso</b>	algo que no se puede doblar fácilmente
<b>impermeable</b>	algo que no absorbe agua
<b>tiempo</b>	el estado del aire en un momento y lugar determinado