

Desafíos para el Giromático

Nombre: _____

RETO #1



El Giromático debe girar exactamente cinco veces por sí solo. Así que...

- ¿Cuántas veces le tienes que dar vuelta al giromático con la liga **DELGADA**? _____
- ¿Cuántas veces le tienes que dar vuelta al giromático con la liga **GRUESA**? _____

¿Usarías la liga **DELGADA** o **GRUESA** para hacer el paseo más interesante?

RETO #2



Tristemente, el Giromático no puede usar ligas **GRUESAS**. Haz algunos experimentos y describe qué hiciste para lograr un paseo en el Giromático que fuera divertido utilizando solo la liga **DELGADA**. (Está bien si el paseo gira más de 5 veces).

¿Por qué crees que tu experimento fue exitoso en términos de **energía**?

RETO #3

¿Cómo harás que funcione tu juego de verdad? ¿De dónde vendrá la energía almacenada? Dibuja tus ideas en el área a la derecha.

(Si necesitas más espacio, utiliza la parte de atrás de la hoja).