

Ingeniero ambiental:

(escribe tu nombre aquí)



¿Cuál sería tu solución?

Ayudarás a Pueblo del Mar a crear humedales. Un humedal es un área pantanosa entre el océano y la tierra firme. Las plantas de los humedales evitan que la marejada entre a la ciudad y se inunde. Los pantanos protegen contra la marejada pero no contra el desbordamiento del río.

Usa tu solución

- 1) Recorta tu humedal de papel.
- 2) Averigua qué edificios históricos puedes proteger con los humedales. Con un lápiz encierra en un círculo esos edificios. (Pista: los humedales sólo protegen contra las marejadas).
- 3) Coloca tus humedales de papel en donde protegerán a los edificios que encerraste en un círculo. Cada humedal protege el área justo detrás de él.
- 4) ¿Cuántos humedales usaste para proteger los edificios que encerraste en un círculo? Escribe el número aquí: _____

Pueblo del Mar



Simbología :



Inundado por la marejada ciclónica



Inundado por el desbordamiento del río (debido a la lluvia)



Edificio histórico

mystery science

How can you save a town from a hurricane?

Ingeniero de rompeolas:

(escribe tu nombre aquí)



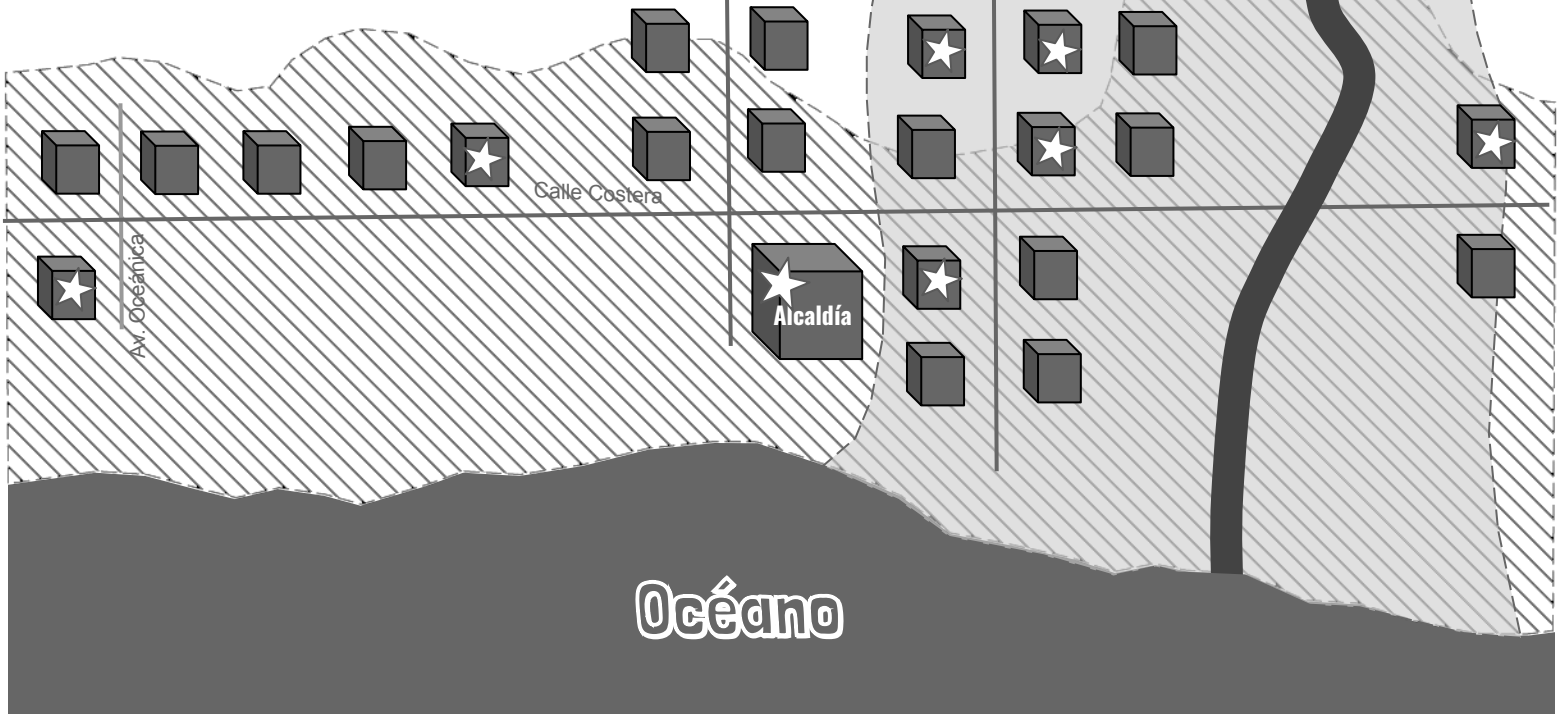
¿Cuál es tu solución?

Ayudarás a Pueblo del Mar a construir rompeolas. Un rompeolas es una pared de concreto muy resistente construida entre el mar y la ciudad. Puede detener una marejada ciclónica pero no protege contra el desbordamiento del río.

Usa tu solución

- 1) Recorta tus rompeolas de papel.
- 2) Averigua qué edificios puedes proteger con un rompeolas. Con un lápiz encierra en un círculo esos edificios. (Pista: los rompeolas solo protegen contra la marejada).
- 3) Coloca tus rompeolas de papel donde creas que protegerán a los edificios que encerraste en un círculo. Cada rompeolas protege el área justo detrás de cada edificio.
- 4) ¿Cuántos rompeolas necesitas para proteger los edificios que encerraste en un círculo? Escribe el número aquí. _____

Pueblo del Mar



Simbología :



Inundado por la marejada ciclónica



Inundado por el desbordamiento del río (debido a la lluvia)



Edificio histórico

mystery science

How can you save a town from a hurricane?

Ingeniero de diques:

(escribe tu nombre aquí)



¿Cuál sería tu solución?

Ayudarás a Pueblo del Mar a construir un dique. Un dique es una pared de tierra o de piedra que se construye entre un río y la ciudad. Los diques protegen a los edificios del desbordamiento del río, pero no los protegen de la marejada del océano.

Usa tu solución

- 1) Recorta tus diques de papel.
- 2) Averigua qué edificios históricos puedes proteger con tus diques. Con un lápiz encierra en un círculo esos edificios. (Pista: los diques sólo protegen contra el desbordamiento del río).
- 3) Coloca los diques en el mapa donde protegerán a los edificios que encerraste en un círculo. Cada dique protege el área al lado de él.
- 4) ¿Cuántos diques colocaste? Escribe el número aquí: _____

Pueblo del Mar



Simbología :



Inundado por la marejada ciclónica



Inundado por el desbordamiento del río (debido a la lluvia)



Edificio histórico

mystery science

How can you save a town from a hurricane?

Ingeniero estructural:



(escribe tu nombre aquí)

¿Cuál sería tu solución?

Ayudarás a Pueblo del Mar a poner los edificios sobre pilotes. Cada set de pilotes levanta los edificios y los protege de las inundaciones. Para que esto funcione, deberás colocar pilotes debajo de cada edificio histórico que quieras proteger. Los pilotes protegen a los edificios de la marejada y del desbordamiento del río.

Usa tu solución

- 1) Recorta tus pilotes de papel.
- 2) Averigua qué edificios históricos tendrás que proteger con pilotes. Con un lápiz encierra en un círculo esos edificios.
- 3) Coloca los pilotes de papel sobre todos los edificios que encerraste en un círculo.
- 4) ¿Cuántos pilotes de papel usaste para proteger todos los edificios que encerraste en un círculo? Escribe el número aquí: _____

Pueblo del Mar



Simbología :



Inundado por la marejada ciclónica



Inundado por el desbordamiento del río (debido a la lluvia)



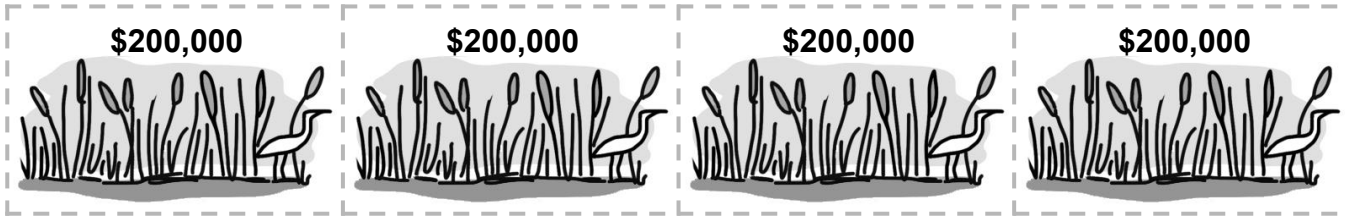
Edificio histórico

mystery science

How can you save a town from a hurricane?

Ingeniero ambiental

Solución: Protección contra la marejada ciclónica creando humedales



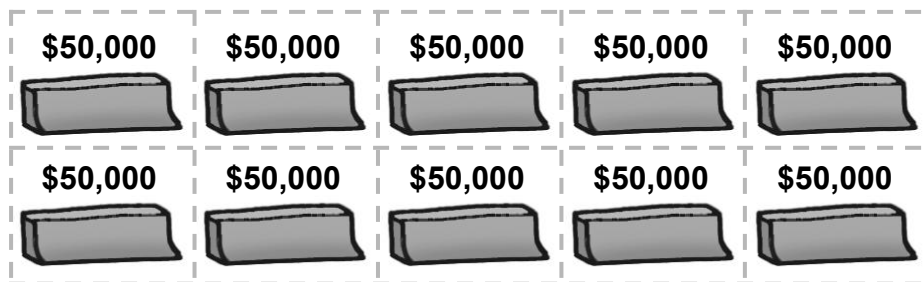
Ingeniero estructural

Solución: Protección para los edificios instalando pilotes



Ingeniero de diques

Solución: Protección contra el desbordamiento de los ríos colocando diques



Ingeniero de rompeolas

Solución: Protección contra la marejada ciclónica usando rompeolas

